

Implementasi Teknologi Blockchain untuk Meningkatkan Keamanan Email

Samuel Eric Yonatan (18221133)
Program Studi Sistem dan Teknologi Informasi
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika
Institut Teknologi Bandung, Jalan Ganesha 10 Bandung
18221133@std.stei.itb.ac.id

Abstract—Email adalah salah satu media komunikasi yang paling banyak digunakan pada era digital saat ini. Keamanan email menjadi salah satu aspek yang sangat krusial mengingat tingginya tingkat ancaman siber seperti *phishing*, *spoofing*, dan serangan *man-in-the-middle*. Meskipun berbagai metode dan protokol telah digunakan untuk meningkatkan keamanan email, *phishing attack* dan ancaman siber lain masih banyak terjadi. Teknologi *blockchain* menawarkan solusi inovatif dengan menyediakan platform terdistribusi yang aman dan transparan untuk komunikasi email. Makalah ini membahas penerapan teknologi *blockchain* dalam meningkatkan keamanan email dan meminimalkan *phishing attack* dan *spam email*. Pendekatan yang diusulkan mencakup mekanisme enkripsi *end-to-end* yang didukung oleh *blockchain* untuk verifikasi identitas dan otentikasi pesan. Dengan memanfaatkan sifat terdistribusi dari *blockchain*, sistem yang diusulkan tidak hanya meningkatkan keamanan tetapi juga mengurangi ancaman *phishing attack* dan risiko manipulasi data dari pihak ketiga.

Keywords—*blockchain*; *email*; *RSA*; *AES-256*; *digital signature*

I. PENDAHULUAN

Dewasa ini, teknologi semakin berkembang cepat dan menjadi bagian yang tidak terpisahkan dari kehidupan sehari-hari. Teknologi telah diterapkan dalam berbagai sektor seperti pendidikan, kesehatan, perdagangan, pemerintahan dan mempermudah aktivitas yang dilakukan. Salah satu keuntungan utama dari teknologi adalah mudahnya berkomunikasi dengan orang lain melalui berbagai media seperti *text (chat)*, telepon, dan hingga *video call*. Dengan teknologi, batasan waktu dan geografis menghilang dan komunikasi dapat dilakukan oleh siapapun dengan mudah.

Salah satu media komunikasi yang muncul dari perkembangan teknologi adalah *electronic mail* atau yang sering dikenal sebagai *email*. Jumlah *email* yang dikirimkan pada 2022 mencapai 333,2 miliar dan diprediksikan akan terus meningkat hingga 392,5 miliar pada 2026 [1]. Penggunaan *email* yang semakin meningkat mengakibatkan *bad actor* melakukan aktivitas yang mengganggu keamanan *email*, salah satunya adalah *phishing attack* dan *spam email*. *Spam email* adalah *email* yang tidak diminta dan tidak diinginkan [2]. Pada tahun 2023, sekitar 45.6% dari seluruh *email* yang dikirimkan merupakan *spam email* [4]. *Spam email* menjadi salah satu metode favorit untuk *hacker* dan *spammer* karena penggunaan

email dalam jumlah besar di seluruh organisasi dan industri dan untuk keperluan pribadi [2]. *Phishing* adalah praktik mengirim komunikasi penipuan yang tampak berasal dari sumber yang sah dan terkemuka [5]. Sekitar 96% dari *phishing attack* dilakukan melalui *email* [6]. Pada tahun 2023, sekitar 27.32% dari seluruh *email* yang dikirimkan merupakan *phishing attack* yang ditujukan ke institusi keuangan [3].

Phishing attack mengakibatkan kerugian yang besar bagi perusahaan. Berdasarkan penelitian yang dilakukan IBM, *phishing attack* menempati peringkat kedua sebagai penyebab kebocoran data yang paling mahal—pelanggaran yang disebabkan oleh *phishing attack* menghabiskan biaya rata-rata \$4,65 juta bagi bisnis [6]. Dampak dari *spam email* dan *phishing attack* yang berhasil pada akhir tahun 2020 adalah 60% dari organisasi kehilangan data, 52% dari organisasi mengalami pembobolan akun atau kredensial, 47% dari organisasi terinfeksi oleh serangan *ransomware*, 29% dari organisasi terinfeksi oleh serangan *malware*, dan 18% dari organisasi mengalami kerugian finansial [6].

Untuk mengatasi masalah tersebut, diperlukan mekanisme perlindungan yang mampu meningkatkan otentikasi pengirim *email* agar jumlah *phishing attack* yang terjadi melalui *email* dapat dikurangi. Mekanisme tersebut juga harus mampu menjaga integritas dan kerahasiaan *email*. Salah satu mekanisme tersebut adalah penggunaan teknologi *blockchain*. Teknologi *blockchain* menyediakan mekanisme yang mampu memastikan integritas data dengan membuat data tidak dapat dimanipulasi setelah ditambahkan ke *blockchain*. Teknologi *blockchain* akan dibantu dengan algoritma RSA sebagai salah satu algoritma kriptografi kunci publik yang kuat dan sulit untuk dipecahkan. Algoritma RSA digunakan agar hanya penerima yang dituju dapat mengakses *email* dengan kunci privat penerima.

Dengan menerapkan teknologi *blockchain* dengan algoritma RSA, diharapkan keamanan *email* dapat ditingkatkan dan serangan siber pada *email* dapat dikurangi. Dengan *blockchain*, *email* dapat disimpan dan tidak dapat diubah sehingga menjaga integritas *email*. Algoritma RSA memastikan hanya penerima *email* yang dapat mengakses dan membaca *email* tersebut. Setiap *email* juga ditandatangani secara digital menggunakan kunci privat pengirim untuk meningkatkan keamanan dalam otentikasi pengirim.

II. METODE

A. Studi Literatur

Langkah awal dalam penyusunan makalah ini adalah melakukan tinjauan pustaka dengan mencari informasi dari berbagai sumber digital seperti *paper*, jurnal, dan materi perkuliahan yang berkaitan dengan topik *blockchain*, *email*, *RSA*, *digital signature*, dan *AES-256*. Pada tahap ini, diperoleh informasi mengenai struktur, mekanisme, dan pengetahuan yang relevan dengan topik tersebut sebagai dasar untuk pengembangan lebih lanjut.

B. Implementasi

Setelah itu, penulis mengembangkan sebuah aplikasi berbasis *website* menggunakan *React/NextJS* dengan *library* yang dibutuhkan untuk mendukung fungsi kriptografi dari aplikasi. Program yang dikembangkan hanya menggunakan *blockchain* sederhana yang disimpan dalam bentuk file *JSON*. Program ini juga belum menyediakan fungsi-fungsi yang sudah disediakan dengan *email*, seperti melampirkan file biner dan mengirim *email* ke beberapa orang.

III. DASAR TEORI

A. Kriptografi

Kata kriptografi berasal dari bahasa Yunani, yaitu *cryptós* yang berarti rahasia atau tersembunyi dan *gráphein* yang berarti tulisan. Menurut Schneier, kriptografi adalah ilmu dan seni untuk menjaga keamanan pesan. Kriptografi menyediakan mekanisme keamanan untuk komunikasi antara kedua pihak. Empat layanan yang disediakan kriptografi untuk keamanan komunikasi antara lain [7]:

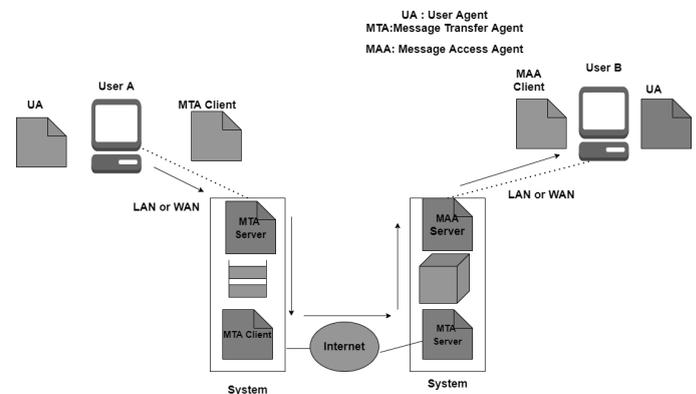
- Kerahasiaan pesan (*confidentiality*): memastikan pesan-pesan yang dikirim hanya dapat dibaca oleh pihak yang dituju oleh pesan tersebut.
- Keaslian pesan (*data integrity*): memastikan pesan tidak diubah atau dimanipulasi selama komunikasi.
- Keaslian pengirim dan penerima pesan (*authentication*): memastikan pengirim pesan adalah pihak yang asli dan bukan pihak lain yang menyamar sebagai pihak tersebut.
- Anti penyangkalan (*non-repudiation*): memastikan pengirim pesan tidak dapat menyangkal telah mengirimkan pesan.

B. Email

Email memiliki beberapa komponen yang membentuk layanan yang disediakan *email*, yaitu mengirimkan pesan elektronik dan menerima pesan tersebut. Komponen-komponen tersebut antara lain *user agent* (UA), *message transfer agent* (MTA), *message access agent* (MAA), dan *system/mail server* [8].

User agent akan digunakan untuk menulis *email* dan menampilkan *email* yang diterima. Ketika mengirimkan *email*, *user agent* berhubungan *MTA client* untuk mengirimkan *email* ke *mail server*. *Email* tersebut kemudian diterima oleh *MTA server* yang ada di dalam *mail server*. Komunikasi antara *MTA client* dan *MTA server* menggunakan protokol bernama *Simple Mail Transfer Protocol* (SMTP). *MTA client* dan *MTA server* juga berkomunikasi menggunakan SMTP ketika *mail*

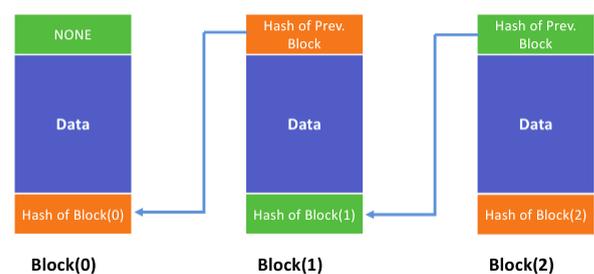
server mengirimkan *email* ke *mail server* tujuan melalui *internet*. Penerima dapat mengakses *email* menggunakan *MAA client* yang berkomunikasi dengan *MAA server* yang ada pada *mail server*. Komunikasi antara *MAA client* dan *MAA server* menggunakan protokol POP3 (*Post Office Protocol 3*) atau IMAP4 (*Internet Mail Access Protocol 4*). POP3 dan IMAP4 termasuk ke *pull program* karena *client* menarik *message* dari *server*, sedangkan SMTP termasuk ke dalam *push program* karena *client* mendorong/mengirimkan *message* ke *server* [8].



Gambar 1. Ilustrasi Arsitektur Email (Sumber: [9])

C. Blockchain

Blockchain adalah buku besar atau *ledger* yang terdistribusi untuk menyimpan dan mengelola transaksi secara kolektif dan terdesentralisasi [10]. Sifat *blockchain* yang terdistribusi dan terdesentralisasi ini menyebabkan *blockchain* tidak membutuhkan pihak ketiga yang mengatur setiap transaksi secara terpusat, seperti bank. Teknologi *blockchain* terdiri dari blok-blok yang berisikan data transaksi dan antara blok saling terhubung dengan menyimpan *hash* dari blok sebelumnya [10]. Oleh karena itu, perubahan data transaksi pada salah satu blok akan menyebabkan terputusnya rantai *blockchain* sehingga blok yang sudah ditambahkan ke *blockchain* tidak dapat diubah atau dihapus.



Gambar 2. Ilustrasi Struktur Blockchain (Sumber: [10])

Blockchain menggunakan arsitektur *peer-to-peer* untuk menghubungkan lebih dari satu *node* dalam *blockchain* [10]. *Node* adalah komputer yang tergabung dalam jaringan *blockchain* dan dapat berbagi sumber daya tanpa ada *server* yang bertugas sebagai kontrol pusat. Setiap *node* menyimpan catatan *record* yang sama sehingga jika salah satu *node* mencoba melakukan perubahan, *node* lain dapat memeriksa

dan menolak perubahan tersebut [10]. Hal ini mengakibatkan *blockchain* memiliki sifat *immutable*, yang berarti setiap blok data pada *blockchain* tidak dapat diubah oleh siapapun.

Ketika salah satu *node* melakukan *request* penambahan blok pada jaringan *blockchain*, dilakukan metode konsensus untuk menentukan *node* mana yang dapat menambahkan blok. Terdapat beberapa metode konsensus, seperti *proof of work*, *proof of stake*, *proof of elapsed time*, dan lain-lain. *Request* penambahan blok dapat dilakukan melalui *smart contract* yang merupakan program yang berjalan pada *blockchain*.

D. RSA

RSA adalah salah satu algoritma kunci publik yang paling terkenal. RSA dikembangkan oleh tiga peneliti dari MIT, yaitu Ronald Rivest, Adi Shamir, dan Leonard Adleman pada tahun 1976. Algoritma RSA dimulai dengan pembangkitan kunci. Berikut adalah alur pembangkitan kunci pada algoritma RSA [11]:

1. Memilih bilangan prima p dan q . Bilangan p dan q sebaiknya tidak sama dan memiliki panjang lebih dari 100 digit untuk memastikan keamanan algoritma RSA.
2. Menghitung nilai n yang didapatkan dari perkalian antara p dan q .
3. Menghitung nilai $\Phi(n)$ yang didapat dari perkalian antara $p - 1$ dan $q - 1$.
4. Memilih nilai e sebagai kunci enkripsi (kunci publik). Nilai e yang dipilih harus relatif prima (memiliki PBB atau pembagi bersama terbesar bernilai 1) dengan $\Phi(n)$.
5. Menghitung kunci dekripsi d (kunci privat). Nilai d dapat dihitung dengan (1).

$$d \equiv e^{-1}(\text{mod}(\phi(n))) \text{ atau } d = \frac{1+k\phi(n)}{e}, \text{ k bilangan bulat} \quad (1)$$

Kunci publik yang didapatkan adalah pasangan (e, n) , sedangkan kunci privat adalah pasangan (d, n) [11]. Proses enkripsi dengan algoritma RSA menggunakan kunci publik dengan persamaan (2). Pesan plaintext m dapat diubah menjadi ciphertext c dengan melakukan operasi mod dengan n terhadap plaintext m yang dipangkatkan dengan e . Jika pesan plaintext m berukuran lebih besar dibandingkan $n - 1$, plaintext m dapat dipecah menjadi beberapa bagian sehingga setiap bagian m memenuhi syarat $0 \leq m < n - 1$.

$$c = m^e \text{ mod } n \quad (2)$$

Untuk mendekripsi ciphertext, digunakan kunci privat. Persamaan dekripsi dituliskan pada (3). Ciphertext dipangkatkan dengan kunci privat d lalu dilakukan operasi mod terhadap n untuk memperoleh pesan plaintext m .

$$m = c^d \text{ mod } n \quad (3)$$

Keamanan algoritma RSA bergantung pada kesulitan memperoleh bilangan p dan q dari n . Oleh karena itu, nilai p dan q yang digunakan untuk RSA disarankan lebih dari 100 digit sehingga nilai n akan berukuran lebih dari 200 digit [11]. Untuk memperoleh nilai p dan q dari n yang berukuran 200

digit, dibutuhkan waktu komputasi selama 4 milyar tahun. Oleh karena itu, nilai n yang saat ini aman adalah yang berukuran di atas 1024 bit [11].

E. Digital Signature

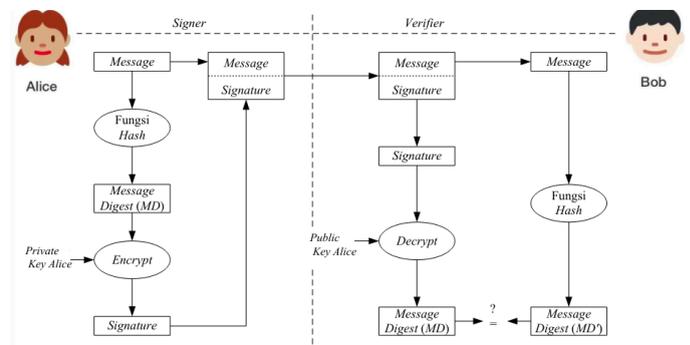
Tanda tangan digital adalah salah satu mekanisme dalam kriptografi untuk membuktikan dan memastikan identitas pengirim. Tanda tangan digital dapat digunakan untuk otentikasi dan anti penyangkalan (*non-repudiation*) [12]. Terdapat dua proses dalam tanda tangan digital, yaitu menandatangani pesan (*signing*) dan memverifikasi tanda tangan. Menandatangani pesan dapat dilakukan dengan dua cara, yaitu mengenkripsi pesan menggunakan kunci privat pengirim dan mengenkripsi *hash* pesan menggunakan kunci privat pengirim.

Tanda tangan digital dengan mengenkripsi pesan menggunakan kunci privat pengirim dilakukan dengan algoritma RSA [12]. Persamaan untuk *signing* dan verifikasi tanda tangan dapat dilihat pada persamaan (4) dan (5).

$$\text{Signing: } c = m^d \text{ mod } n \quad (4)$$

$$\text{Verification: } m = c^e \text{ mod } n \quad (5)$$

Tanda tangan digital dengan menggunakan fungsi *hash* dilakukan dengan melakukan fungsi *hash* terhadap pesan. *Hash* yang dihasilkan kemudian dienkripsi dengan kunci privat pengirim untuk menghasilkan tanda tangan digital [12]. Untuk memverifikasi tanda tangan digital, dilakukan fungsi *hash* terhadap pesan dan mendekripsi tanda tangan digital dengan kunci publik pengirim. Hasil dekripsi dan hasil *hash* pesan kemudian diperiksa apakah sama atau tidak. Jika sama, maka pesan tersebut berasal dari pengirim yang asli. Berikut ini adalah alur *signing* dan verifikasi tanda tangan digital.

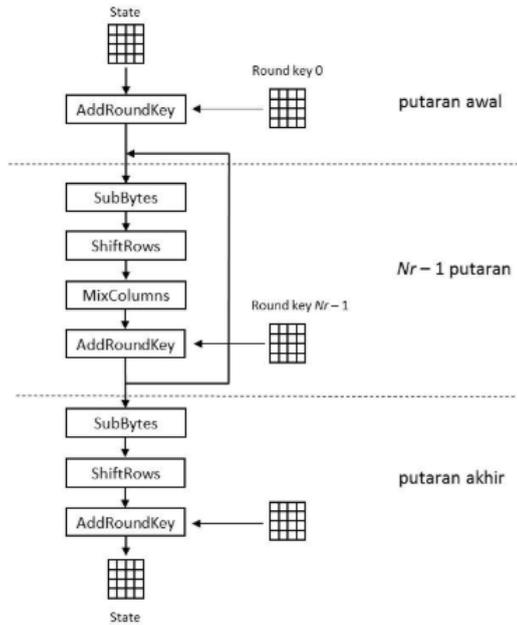


Gambar 3. Ilustrasi alur tanda tangan digital (Sumber: [12])

F. AES-256

Algoritma AES (*Advanced Encryption Standard*) atau algoritma Rijndael adalah algoritma kriptografi simetri yang berbasis *cipher block* [13]. Algoritma ini mendukung beberapa panjang kunci, yaitu 128, 192, dan 256-bit. Karena berbasis *cipher block*, algoritma ini beroperasi pada blok yang berukuran 128-bit. Proses enkripsi dilakukan dalam beberapa putaran, tergantung pada panjang kunci yang digunakan. Pada AES-256 yang menggunakan kunci dengan panjang 256-bit, dilakukan 14 putaran [13]. Kunci AES digunakan untuk membangkitkan kunci internal yang disebut *round key*. Setiap putaran menggunakan *round key* yang berbeda.

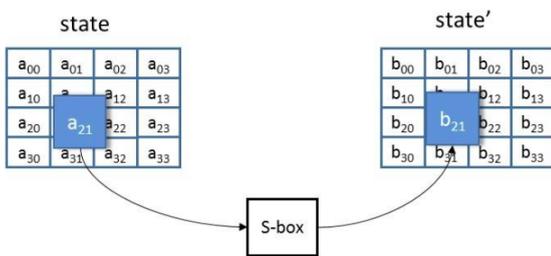
Berikut adalah ilustrasi yang menggambarkan langkah operasi algoritma AES secara garis besar.



Gambar 4. Langkah Operasi AES (Sumber: [13])

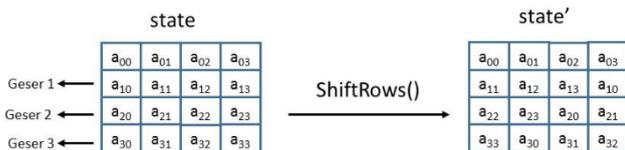
Berikut adalah operasi algoritma AES secara rinci [13].

1. Pada putaran awal, dilakukan operasi *AddRoundKey* yang merupakan operasi XOR antara *state* (*input plaintexts*) dengan *round key* yang dihasilkan dari kunci AES.
2. Selama jumlah putaran – 1 (untuk AES-256, berarti 13 putaran), dilakukan operasi sebagai berikut.
 - a. *SubBytes*: melakukan operasi substitusi setiap *byte* pada *state* dengan menggunakan *S-box*.



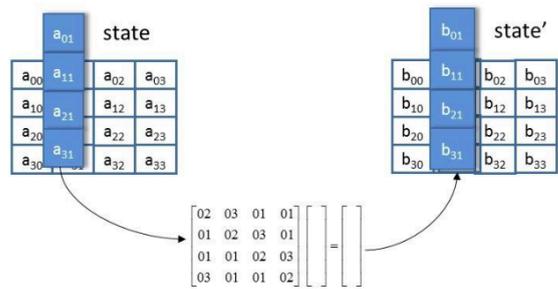
Gambar 5. Operasi *SubBytes* (Sumber: [13])

- b. *ShiftRows*: melakukan pergeseran secara *wrapping* pada 3 baris terakhir *state*. Jumlah pergeseran yang dilakukan tergantung urutan baris.



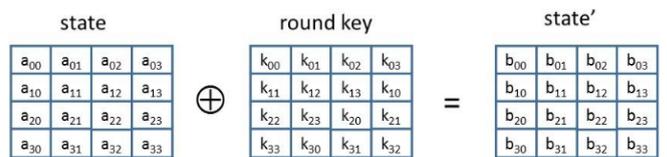
Gambar 6. Operasi *ShiftRows* (Sumber: [13])

- c. *MixColumns*: melakukan perkalian antara *state* dengan matriks tertentu untuk mengacak data.



Gambar 7. Operasi *MixColumns* (Sumber: [13])

- d. *AddRoundKey*: melakukan operasi XOR antara *state* dengan *round key* pada putaran tersebut.



Gambar 8. Operasi *AddRoundKey* (Sumber: [13])

3. Pada putaran terakhir (putaran ke 14 pada AES-256), dilakukan operasi *SubBytes*, *ShiftRows*, dan *AddRoundKey*. Putaran terakhir ini menghasilkan *state* yang menjadi *ciphertexts* hasil enkripsi.

IV. RANCANGAN

Untuk meningkatkan keamanan *email*, dikembangkan sistem yang menggunakan teknologi *blockchain*, algoritma RSA, dan tanda tangan digital untuk menggantikan protokol *email*. Setiap *email* yang dikirimkan akan ditandatangani dan dienkripsi dengan RSA sebelum ditambahkan ke *blockchain* [14]. Selain itu, digunakan juga algoritma AES untuk mengamankan *database* yang berisi data akun pengguna [14].

A. Format Data Email, Akun, dan Perizinan Pengirim

Data *Email* dan perizinan pengirim disimpan pada *blockchain*, sedangkan data akun disimpan pada *database* [14]. *Blockchain* dan *database* yang digunakan disimpan dalam bentuk JSON (JavaScript Object Notation). JSON dipilih karena kemudahan untuk dimanipulasi sebagai tipe data *object* dalam JavaScript.

Data *email* memiliki lima *field*, yaitu *sender* yang berisi *username* dari pengirim, *receiver* yang berisi *username* dari penerima, *subject* yang berisi subjek *email* yang dikirimkan, *body*, yang berisi isi *email*, dan *signature* yang berisikan tanda tangan digital dari *field sender*, *receiver*, *subject*, dan *body*. Ketika data *email* ditambahkan ke *blockchain*, data *email* dimasukkan ke *field* data dan ditambahkan beberapa *field* lain seperti *timestamp* yang berisi waktu transaksi ditambahkan ke *blockchain*, *prevHash* yang berisi *hash* dari blok sebelumnya, serta *hash* yang berisi *hash* dari *field timestamp*, data, dan

prevHash. Berikut adalah rancangan format data *email* yang ditambahkan ke *blockchain*.

```
{
  "sender": "Samuel",
  "receiver": "Eric",
  "subject": "apa kabar",
  "body": "Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod
tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud
exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex
ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in
reprehenderit in voluptate velit esse cillum
dolore eu fugiat nulla pariatur.",
  "signature": "iniContohSignature"
}
```

Setelah ditambahkan ke *blockchain*, berikut adalah format data *email*.

```
{
  "timestamp": "1718008566906",
  "data": {
    "sender": "Samuel",
    "receiver": "Eric",
    "subject": "apa kabar",
    "body": "Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod
tempor incididunt ut labore et dolore magna
aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud
exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex
ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in
reprehenderit in voluptate velit esse cillum
dolore eu fugiat nulla pariatur.",
    "signature": "iniContohSignature"
  },
  "hash": "iniContohHash",
  "prevHash": "iniContohPrevHash"
}
```

Perizinan pengirim memiliki tiga *field*, yaitu *for* yang berisikan *username* pemilik perizinan ini, *approvedSenders* yang merupakan *array* yang berisi *username* pengguna yang boleh mengirimkan *email* ke *username* pada *field for*, dan *signature* yang berisikan tanda tangan digital dari *field for* dan *approvedSenders*. Sama seperti data *email*, ketika ditambahkan ke *blockchain*, terdapat beberapa *field* yang ditambahkan seperti *timestamp*, *hash*, dan *prevHash*. Berikut adalah rancangan format data perizinan pengirim (*approved senders*)

```
{
  "for": "eric",
  "approvedSenders": ["samuel"],
}
```

```
"signature":
"Mv7UIohcucN1jOlyGwJqvdkx08P2bumgb+MgYsXMhQ58pno
OZFxB87vJSFMHVkRni6RIdHZisehlTX+VqUEGA=="
}
```

Berikut adalah format data *approved senders* ketika ditambahkan ke *blockchain*

```
{
  "timestamp": "1718008470117",
  "data": {
    "for": "eric",
    "approvedSenders": ["samuel"],
    "signature":
"Mv7UIohcucN1jOlyGwJqvdkx08P2bumgb+MgYsXMhQ58pno
OZFxB87vJSFMHVkRni6RIdHZisehlTX+VqUEGA=="
  },
  "hash":
"07bad8e41876ebe3061d329582ed4dc6db17c8bb5cebf36
74f0a5bbf978da7ff",
  "prevHash":
"593accd953123b071e53d93f828dfe1fafcdc2f77aa5b57
798b4d2e730e0ed2e"
}
```

Data akun disimpan dalam *database* dan bukan dalam *blockchain*. Data akun memiliki beberapa *field*, yaitu *username*, *password*, *walletAddress* yang berisikan alamat atau ID pengguna dalam *blockchain* (digunakan untuk menggantikan alamat *email*), *publicKey*, dan *privateKey*. Berikut adalah rancangan format data akun pada *database*.

```
{
  "username": "samuel",
  "password": "test1234",
  "walletAddress": "qwertyuiop",
  "publicKey": "iniContohPublicKey",
  "privateKey": "iniContohPrivateKey"
}
```

B. Rancangan Database dengan Algoritma AES

Database menyimpan data akun yang telah dibahas pada bagian sebelumnya. *Database* diamankan dengan algoritma AES sehingga hanya aplikasi yang memiliki kunci yang tepat yang dapat mengakses dan membaca data akun dari *database* [14]. Hal ini sangat penting karena *database* menyimpan data-data yang sensitif seperti *password* dan kunci privat pengguna.

Mode operasi yang dipilih untuk algoritma AES-256 adalah *counter*. Mode *counter* menggunakan *counter* yang digunakan untuk membantu meningkatkan keamanan enkripsi dan dekripsi dari AES. Kunci yang digunakan untuk AES memiliki panjang 256-bit dan dibangkitkan secara internal oleh aplikasi sehingga hanya aplikasi yang dapat mengakses data pada *database* dalam bentuk plainteks.

C. Rancangan Sistem Email dengan Blockchain dan RSA

Data *email* disimpan dalam *blockchain*. Sebelum ditambahkan ke *blockchain*, *email* ditandatangani dengan kunci privat pengirim untuk verifikasi identitas pengirim [14]. Hasil tanda tangan disimpan pada *field signature* pada data *email*. Data *email* kemudian dienkripsi menggunakan kunci publik penerima dengan algoritma RSA [14]. Hal ini memastikan hanya penerima yang dapat membaca *email* tersebut. Enkripsi RSA ini hanya dilakukan pada *field subject*, *body*, dan *signature*. *Field sender* dan *receiver* tidak dienkripsi agar aplikasi dapat mengetahui kunci penerima yang digunakan untuk enkripsi. Jika *field sender* dan *receiver* dienkripsi dengan kunci publik penerima, aplikasi tidak tahu pengguna yang menjadi penerima sehingga tidak mengetahui kunci privat dari pengguna mana yang harus digunakan untuk dekripsi.

Ketika ditambahkan ke *blockchain*, semua *field* termasuk *prevHash* pada blok akan di-*hash* menggunakan algoritma SHA-256. Hasil *hash* akan disimpan pada *field hash*. *Hash* dari setiap blok dan penyimpanan nilai *hash* dari blok sebelumnya membangun rantai antara blok yang akan putus jika data salah satu blok diubah.

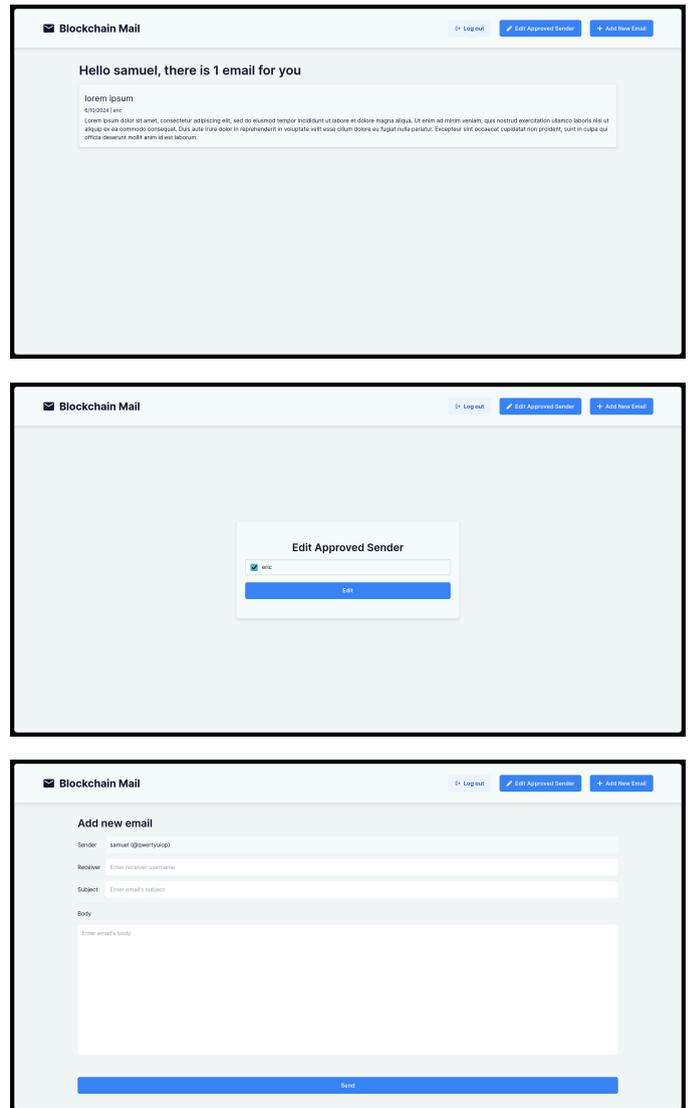
D. Rancangan Sistem Perizinan Pengirim dengan Blockchain

Sebelum dapat mengirim *email* ke pengguna lain, pengirim harus ditambahkan ke daftar *approved senders* yang dimiliki pengguna tersebut. Daftar *approved senders* digunakan oleh penerima untuk menentukan pengguna yang diizinkan untuk mengirimkan *email* ke penerima. Jika pengirim tidak ada dalam daftar *approved senders* yang dimiliki penerima, pengirim tidak dapat mengirimkan *email* ke penerima tersebut.

Data *approved senders* disimpan pada *blockchain*. Sebelum ditambahkan ke *blockchain*, *field for* yang berisikan pemilik dari daftar *approved senders* dan *field approved senders* yang berupa *array* yang berisi *username* pengguna yang diperbolehkan mengirim, ditandatangani dengan kunci privat pemilik daftar *approved senders* untuk verifikasi kepemilikan data tersebut. Hasil tanda tangan disimpan pada *field signature* yang ditambahkan ke data *approved senders*. Setelah ditandatangani, data *approved senders* ditambahkan ke *blockchain* tanpa enkripsi. Ketika blok ditambahkan ke *blockchain*, semua *field* akan di-*hash* dengan algoritma SHA-256. Hasil *hash* ini disimpan di *field hash*.

V. IMPLEMENTASI

Implementasi penggunaan *blockchain* untuk *email* berdasarkan rancangan yang dijelaskan pada bagian sebelumnya dilakukan dengan bahasa pemrograman JavaScript. Untuk *framework*, digunakan NextJS untuk mengembangkan antarmuka dari aplikasi yang dibangun. Bahasa JavaScript dipilih karena menyediakan banyak *library* yang dapat digunakan untuk implementasi. Fungsi kriptografi yang dilakukan aplikasi seperti enkripsi AES dengan *database*, operasi algoritma RSA, dan tanda tangan digital diimplementasi menggunakan *library-library* dari NPM (*Node Package Manager*).

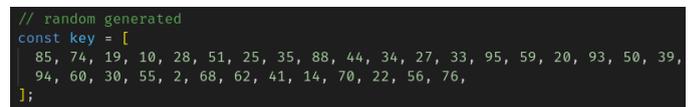


Gambar 9. Tampilan Antarmuka Aplikasi

Proses enkripsi, dekripsi, dan tanda tangan digital antara *blockchain* dan *database* dilakukan pada *server* yang disediakan melalui *route handler* oleh NextJS.

A. File-file untuk Database

Database disimpan dalam file *db.json*. Enkripsi dan dekripsi *database* menggunakan AES-256 dilakukan pada *file route handler* yang berada di *folder app/api/user*.



Gambar 10. Kunci AES yang Digunakan Aplikasi

```

// generate public and private key
const rsaKey = new NodeRSA({ b: 512 });
const privateKey = rsaKey.exportKey('pkcs8-private');
const publicKey = rsaKey.exportKey('pkcs8-public');
// encrypt using aes
const aesCtr = new aesjs.ModeOfOperation.ctr(key);
const encryptedData = {
  username: aesjs.utils.hex.fromBytes(
    aesCtr.encrypt(aesjs.utils.utf8.toBytes(body.username))
  ),
  password: aesjs.utils.hex.fromBytes(
    aesCtr.encrypt(aesjs.utils.utf8.toBytes(body.password))
  ),
  walletAddress: aesjs.utils.hex.fromBytes(
    aesCtr.encrypt(aesjs.utils.utf8.toBytes(body.walletAddress))
  ),
  publicKey: aesjs.utils.hex.fromBytes(
    aesCtr.encrypt(aesjs.utils.utf8.toBytes(publicKey))
  ),
  privateKey: aesjs.utils.hex.fromBytes(
    aesCtr.encrypt(aesjs.utils.utf8.toBytes(privateKey))
  ),
};

```

Gambar 11. Proses Penambahan Data Akun ke Database

Gambar 11 memperlihatkan proses penambahan data akun ke database. Ketika *sign up*, pengguna hanya memasukkan *username*, *password*, dan *wallet address*. *Private key* dan *public key* dari pengguna dikembangkan oleh aplikasi tanpa masukan pengguna. Lalu setiap *field* dienkripsi menggunakan algoritma AES-256 dengan mode *counter* yang disediakan oleh *library aes-js*. Setelah dienkripsi, data ditambahkan ke *file database.json*.

```

const decryptedUsers = [];
encryptedUsers.forEach(encryptedUser => {
  const aesCtr = new aesjs.ModeOfOperation.ctr(key);
  const decryptedUser = {
    username: aesjs.utils.utf8.fromBytes(
      aesCtr.decrypt(aesjs.utils.hex.toBytes(encryptedUser.username))
    ),
    password: aesjs.utils.utf8.fromBytes(
      aesCtr.decrypt(aesjs.utils.hex.toBytes(encryptedUser.password))
    ),
    walletAddress: aesjs.utils.utf8.fromBytes(
      aesCtr.decrypt(aesjs.utils.hex.toBytes(encryptedUser.walletAddress))
    ),
    publicKey: aesjs.utils.utf8.fromBytes(
      aesCtr.decrypt(aesjs.utils.hex.toBytes(encryptedUser.publicKey))
    ),
    privateKey: aesjs.utils.utf8.fromBytes(
      aesCtr.decrypt(aesjs.utils.hex.toBytes(encryptedUser.privateKey))
    ),
  };
  decryptedUsers.push(decryptedUser);
});

```

Gambar 12. Proses Dekripsi Data Akun

B. File-file untuk Blockchain

Blockchain disimpan dalam file *blockchain.json*. Proses penambahan data ke *blockchain* dan pembacaan data dari *blockchain* dilakukan pada *file-file* di *folder app/api/email* dan *app/api/permission*. Penambahan dan pembacaan data pada *blockchain* juga dibantu oleh file *blockchain.js* yang ada pada *folder utils*.

```

class Block {
  constructor(data = {}) {
    this.timestamp = Date.now().toString();
    this.data = data;
    this.hash = this.getHash();
    this.prevHash = '';
  }

  getHash() {
    return sha256(this.timestamp + JSON.stringify(this.data) + this.prevHash);
  }
}

```

Gambar 13. Class Block pada File Blockchain.js

Class Block digunakan oleh *class Blockchain* untuk membentuk blok yang ditambahkan ke *blockchain*. Pada *class Blockchain*, jika *blockchain* tidak memiliki blok, akan ditambahkan sebuah blok dengan data kosong (*genesis block*) sebelum ditambahkan blok lain yang berisikan data *email* atau *approved senders*.

```

class Blockchain {
  constructor() {
    this.chain = [new Block()];
  }

  getLastBlock() {
    return this.chain[this.chain.length - 1];
  }

  addBlock(block) {
    block.prevHash = this.getLastBlock().hash;
    block.hash = block.getHash();

    this.chain.push(block);
  }

  isValid(blockchain = this) {
    for (let i = 1; i < blockchain.chain.length; i++) {
      const currentBlock = blockchain.chain[i];
      const prevBlock = blockchain.chain[i - 1];

      if (
        currentBlock.hash !== currentBlock.getHash() ||
        prevBlock.hash !== currentBlock.prevHash
      ) {
        return false;
      }
    }
    return true;
  }

  saveToJson() {
    console.log(this.chain);
    const json = JSON.stringify(this.chain);
    fs.writeFileSync('data/blockchain.json', json);
  }

  readFromJson() {
    const data = fs.readFileSync('data/blockchain.json', 'utf8');
    const blockchain = JSON.parse(data);
    if (blockchain.length === 0) {
      this.chain = [new Block()];
    } else {
      this.chain = blockchain;
    }
  }
}

```

Gambar 14. Class Blockchain pada File Blockchain.js

```

// tanda tangan email
const emailBody = {
  sender: body.sender,
  receiver: body.receiver,
  subject: body.subject,
  body: body.body,
};
const rsaSenderKey = new NodeRSA();
rsaSenderKey.importKey(body.senderPrivKey, 'pkcs8-private');
const signature = rsaSenderKey.sign(JSON.stringify(emailBody), 'base64');
// enkripsi email pakai kunci publik penerima
const rsaReceiverKey = new NodeRSA();
rsaReceiverKey.importKey(body.receiverPubKey, 'pkcs8-public');
const encryptedData = {
  sender: body.sender,
  receiver: body.receiver,
  subject: rsaReceiverKey.encrypt(body.subject, 'base64'),
  body: rsaReceiverKey.encrypt(body.body, 'base64'),
  signature: rsaReceiverKey.encrypt(signature, 'base64'),
};
// tambah ke blockchain
emailBlockchain.readFromJson();
emailBlockchain.addBlock(new Block(encryptedData));
emailBlockchain.saveToJson();

```

Gambar 15. Proses Pengiriman *Email*

Gambar 15 memperlihatkan proses pengiriman *email* dan penambahan *email* ke *blockchain*. Data *email* yang terdiri dari *sender*, *receiver*, *subject*, dan *body* ditandatangani menggunakan kunci privat pengirim. Setelah itu, *field subject*, *body*, dan *signature* dienkripsi menggunakan kunci publik penerima sehingga hanya penerima yang dapat membaca isi *email* tersebut. Data *email* yang sudah dienkripsi kemudian ditambahkan ke *blockchain* menggunakan metode *addBlock* dari class *Blockchain*.

```

// baca blockchain
emailBlockchain.readFromJson();
const encryptedReceivedEmails = emailBlockchain.chain
  .filter((email) => {
    return email.data?.receiver === username;
  })
  .map((email) => ({ ...email.data, timestamp: email.timestamp }));
if (encryptedReceivedEmails.length > 0) {
  // dekripsi email pakai kunci privat penerima
  const res = await fetch(`${process.env.URL}/api/user/${username}`);
  const data = await res.json();
  const receiverPrivKey = data.user.privateKey;
  const rsaReceiverKey = new NodeRSA();
  rsaReceiverKey.importKey(receiverPrivKey, 'pkcs8-private');
  const decryptedReceivedEmails = encryptedReceivedEmails.map((email) => {
    return {
      sender: email.sender,
      receiver: email.receiver,
      timestamp: email.timestamp,
      subject: rsaReceiverKey.decrypt(email.subject, 'utf8'),
      body: rsaReceiverKey.decrypt(email.body, 'utf8'),
      signature: rsaReceiverKey.decrypt(email.signature, 'utf8'),
    };
  });
  // verifikasi tanda tangan email
  const receivedEmails = await Promise.all(
    decryptedReceivedEmails.map(async (email) => {
      const res = await fetch(`${process.env.URL}/api/user/${email.sender}`);
      const data = await res.json();
      const senderPubKey = data.user.publicKey;
      const rsaSenderKey = new NodeRSA();
      rsaSenderKey.importKey(senderPubKey, 'pkcs8-public');
      const emailBody = {
        sender: email.sender,
        receiver: email.receiver,
        subject: email.subject,
        body: email.body,
      };
      const isValid = rsaSenderKey.verify(
        JSON.stringify(emailBody),
        email.signature,
        'utf8',
        'base64'
      );
      return { ...email, isValid };
    })
  );
}

```

Gambar 16. Proses Pembacaan *Email* dari *Blockchain*

Gambar 16 memperlihatkan proses pembacaan data *email* pada *blockchain*. Data *email* milik pengguna dibaca dari *blockchain*. Kemudian data *email* tersebut didekripsi dengan kunci privat penerima. Setelah didekripsi, Setiap *email* diverifikasi tanda tangannya.

```

// tanda tangan pakai kunci privat pengguna
const key = new NodeRSA();
key.importKey(body.privKey, 'pkcs8-private');
const data = {
  for: body.username,
  approvedSenders: body.approvedSenders,
};
const signature = key.sign(JSON.stringify(data), 'base64');
data.signature = signature;
// tambah ke blockchain
emailBlockchain.readFromJson();
emailBlockchain.addBlock(new Block(data));
emailBlockchain.saveToJson();

```

Gambar 17. Proses Penambahan Data *Approved Senders*

Gambar 17 memperlihatkan proses penambahan data *approved senders* pada *blockchain*. Data pengirim yang diizinkan ditandatangani dengan kunci privat pengguna, lalu ditambahkan ke *blockchain*.

```

// baca blockchain
emailBlockchain.readFromJson();
const approvedSenders = emailBlockchain.chain
  .filter((block) => {
    return block.data?.for === username;
  })
  .sort((a, b) => b.timestamp - a.timestamp)
  .map((block) => block?.data);
if (approvedSenders.length > 0) {
  // verifikasi tanda tangan digital
  const res = await fetch(`${process.env.URL}/api/user/${username}`);
  const data = await res.json();
  const pubKey = data.user.publicKey;
  const validApprovedSender = approvedSenders
    .map((sender) => {
      const key = new NodeRSA();
      key.importKey(pubKey, 'pkcs8-public');
      const senderData = {
        for: sender.for,
        approvedSenders: sender.approvedSenders,
      };
      senderData.isValid = key.verify(
        JSON.stringify(senderData),
        sender.signature,
        'utf8',
        'base64'
      );
      return senderData;
    })
    .filter((sender) => sender.isValid)[0];
}

```

Gambar 18. Proses Pembacaan Data *Approved Senders*

Gambar 18 memperlihatkan proses pembacaan data *approved senders* pada *blockchain*. Data *approved senders* milik pengguna dibaca dari *blockchain* dan diverifikasi tanda tangan. Perubahan data *approved senders* akan mengakibatkan penambahan data yang baru pada *blockchain*. Oleh karena itu, pembacaan data *approved senders* dari *blockchain* di-filter berdasarkan *timestamp* (*timestamp* ditambahkan ketika ditambahkan ke *blockchain*) yang terbaru dan yang dapat diverifikasi tanda tangannya.

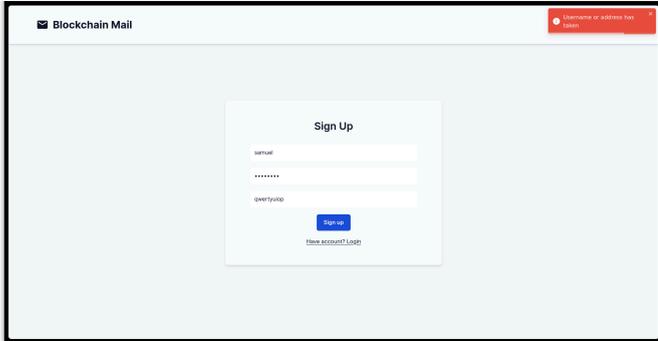
C. File-file untuk Antarmuka

Antarmuka yang dikembangkan berbasis *website* menggunakan React dan terdapat pada *file* yang bertipe *jsx*.

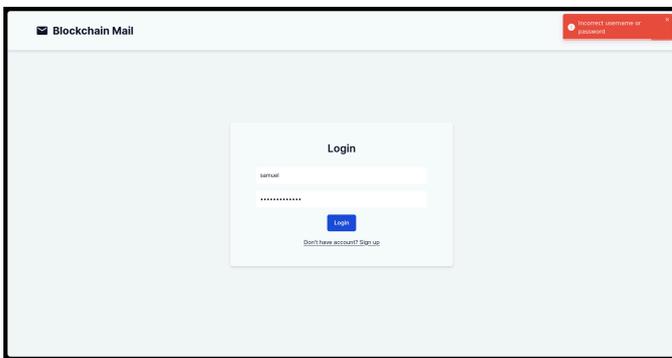
VI. PENGUJIAN DAN DISKUSI

Setelah implementasi selesai dilakukan, akan dilaksanakan proses pengujian untuk memastikan apakah program telah memenuhi seluruh fungsi yang dibutuhkan. Berikut adalah pengujian program berdasarkan fungsi yang disediakan aplikasi.

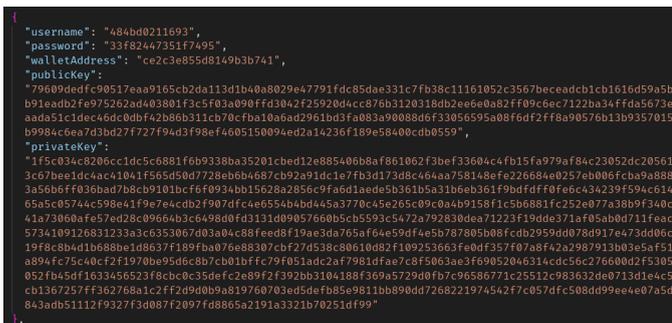
A. Pengujian Fungsi Login dan Sign Up



Gambar 19. Tampilan Aplikasi ketika Sign Up dengan Username atau Wallet Address yang Sudah Ada Sebelumnya



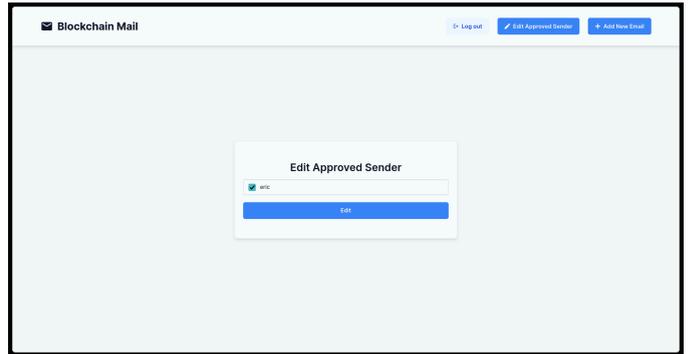
Gambar 20. Tampilan Aplikasi ketika Login dengan Username atau Password yang salah



Gambar 21. Struktur Data Akun pada Database

Sign up dilakukan dengan mengisi *username*, *password*, dan *wallet address*. Jika *username* atau *wallet address* sudah digunakan oleh pengguna lain, maka aplikasi akan mengeluarkan *error*. Aplikasi juga akan mengeluarkan *error* ketika melakukan *login* dengan *username* atau *password* yang salah. Data akun disimpan pada *database* dalam bentuk terenkripsi menggunakan algoritma AES-256 sehingga data hanya dapat diakses oleh aplikasi.

B. Pengujian Fungsi Penambahan Approved Senders



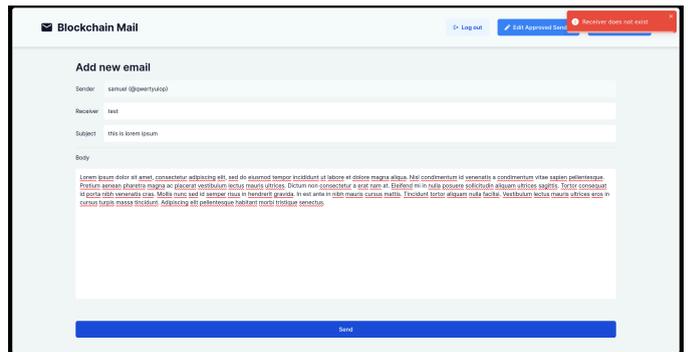
Gambar 22. Tampilan Aplikasi untuk Perubahan Approved Senders



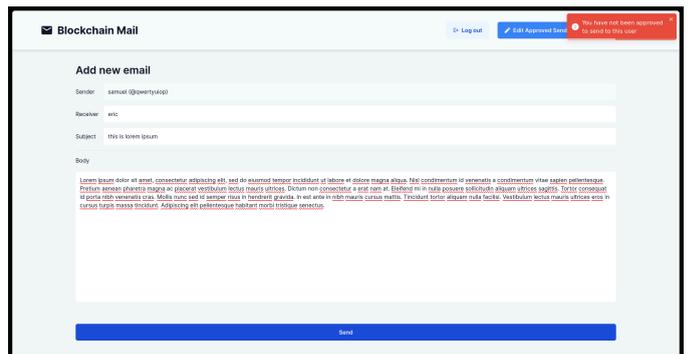
Gambar 23. Struktur Data Approved Senders pada Blockchain

Data *approved senders* ditandatangani menggunakan kunci privat pengguna lalu ditambahkan ke *blockchain*.

C. Pengujian Fungsi Pengiriman Email



Gambar 24. Tampilan Aplikasi jika Tidak Ada Receiver



Gambar 25. Tampilan Aplikasi jika Sender Belum Dimasukkan ke Daftar Approved Senders dari Receiver

B. Saran

Penelitian pada bidang ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan merancang dan mengembangkan sistem *email* yang menggunakan *blockchain* hanya untuk aspek keamanannya dan kompatibel dengan sistem *email* saat ini. Hal ini memungkinkan integrasi teknologi *blockchain* ke dalam infrastruktur *email* yang ada tanpa mengganggu operasional sehari-hari, serta memberikan tingkat keamanan tambahan tanpa memerlukan perubahan besar dalam cara pengguna berinteraksi dengan *email* mereka. Penggunaan *blockchain* secara selektif untuk komponen keamanan dapat membantu menciptakan solusi yang efisien dan efektif dalam meningkatkan perlindungan terhadap ancaman siber.

VIDEO LINK AT YOUTUBE

Berikut adalah tautan video penjelasan makalah.
https://youtu.be/O8SdROX4J_Y.

SOURCE CODE

Berikut adalah tautan *source code* implementasi *blockchain* pada *email*.
<https://github.com/samuel-eric/blockchain-mail>.

REFERENSI

- [1] Statista, "Daily Number of e-mails Worldwide 2023 | Statista," Statista, 2017.
<https://www.statista.com/statistics/456500/daily-number-of-e-mails-worldwide/>.
- [2] S. Choudhari and S. Das, "Spam E-mail Identification Using Blockchain Technology," IEEE Xplore, Jun. 01, 2021.
<https://ieeexplore.ieee.org/document/9485018> (accessed Apr. 19, 2022).
- [3] "Share of financial phishing attacks worldwide 2021," Statista.
<https://www.statista.com/statistics/1319867/share-of-financial-phishing-attacks/>.
- [4] A. Petrosyan, "Spam e-mail traffic share 2019," Statista, Mar. 07, 2024.
<https://www.statista.com/statistics/420400/spam-email-traffic-share-annual/>.
- [5] Cisco, "What Is Phishing? Phishing Attack Examples and Definition," Cisco, Nov. 2019.
<https://www.cisco.com/c/en/us/products/security/email-security/what-is-phishing.html>.
- [6] M. Rosenthal, "Must-Know Phishing Statistics: Updated 2020," Tessian, Jan. 12, 2022. <https://www.tessian.com/blog/phishing-statistics-2020/>.

- [7] R. Munir, "Pengantar Kriptografi STI." [https://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Kriptografi-dan-Koding/2023-2024/01-Pengantar-Kriptografi-\(2024\).pdf](https://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Kriptografi-dan-Koding/2023-2024/01-Pengantar-Kriptografi-(2024).pdf).
- [8] G. S. Chhabra and D. S. Bajwa, "Review of e-mail system, security protocols and email forensics," International Journal of Computer Science & Communication Networks, vol. 5, no. 3, pp. 201-211, Jan. 2015.
- [9] "Electronic Mail - Studytonight," www.studytonight.com.
<https://www.studytonight.com/computer-networks/electronic-mail>
- [10] R. Munir, "Penggunaan Kriptografi di dalam Blockchain." <https://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Kriptografi-dan-Koding/2022-2023/21-Penggunaan-kriptografi-di-dalam-blockchain.pdf>.
- [11] R. Munir, "Algoritma RSA" <https://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Kriptografi-dan-Koding/2023-2024/11-Algoritma-RSA-2024.pdf>.
- [12] R. Munir, "Tanda-tangan Digital" <https://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Kriptografi-dan-Koding/2023-2024/18-Tanda-tangan-digital-2024.pdf>.
- [13] R. Munir, "Advanced Encryption Standard (AES)" <https://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Kriptografi-dan-Koding/2023-2024/08-AES-2024>.
- [14] J. C. González, V. García-Díaz, E. R. Núñez-Valdez, A. G. Gómez, and R. G. Crespo, "Replacing email protocols with blockchain-based smart contracts," Cluster Computing, May 2020, doi: <https://doi.org/10.1007/s10586-020-03128-9>.
- [15] J. N. Al-Karaki, Amjad Gawanmeh, and C. Fachkha, "Blockchain for Email Security: A Perspective on Existing and Potential Solutions for Phishing Attacks," Oct. 2023, doi: <https://doi.org/10.1109/bcca58897.2023.10338865>.

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa makalah yang saya tulis ini adalah tulisan saya sendiri, bukan saduran, atau terjemahan dari makalah orang lain, dan bukan plagiasi.

Bandung, 12 Juni 2024



Samuel Eric Yonatan (18221133)